

№ раздела	Краткое описание практических заданий	Трудоемкость, ач
1.	<p>Лабораторная работа: Простой калькулятор на языке Go</p> <p>Цель: Написать программу-калькулятор на языке Go, способную выполнять базовые арифметические операции.</p> <p>Задание:</p> <p>В рамках данной лабораторной работы студентам предстоит создать консольное приложение - калькулятор, которое будет выполнять следующие функции:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Пользовательский ввод: Программа должна запрашивать у пользователя два числа и операцию, которую он хочет выполнить над этими числами (сложение, вычитание, умножение или деление). 2. Арифметические операции: Программа должна провести выбранную операцию над введенными числами и вывести результат на экран. 3. Обработка ошибок: Программа должна корректно обрабатывать ситуации, когда пользователь вводит некорректные данные, например, операцию, которая не поддерживается, или вводит некорректные числа. <p>Примеры ввода и вывода:</p> <p><i>Введите первое число: 10</i></p> <p><i>Выберите операцию (+, -, *, /): *</i></p>	2

	<p>Введите второе число: 5</p> <p>Результат: $10 * 5 = 50$</p> <p>Введите первое число: 15</p> <p>Выберите операцию (+, -, *, /): %</p> <p>Некорректная операция. Пожалуйста, используйте символы +, -, * или /.</p> <p>Введите первое число: 8</p> <p>Выберите операцию (+, -, *, /): /</p> <p>Введите второе число: 0</p> <p>Ошибка: деление на ноль невозможно.</p> <p>Введите первое число: abc</p> <p>Некорректное число. Пожалуйста, введите числовое значение.</p>	
--	--	--